

Αναφορές

Πρώτα απ' όλα η πρόταση [Gamified Introduction to Gamification - GiG](#) που μετά την έγκριση της προσδιορίζει τη δραστηριότητα μας.

Μετά η [σύμβαση με το Ι-ΚΥ/ΕΜΣ](#) και τα παρατήματα [II](#) και [III](#)

1^ο παραδοτέο

[Δελτίο τύπου](#) της επίσημης έναρξης της δραστηριότητας μας

Προγραμματισμός



Ετήσιος

- Ιούνιος 2022 Εναρκτήρια εκδήλωση ([δελτίο τύπου](#))
- Αύγουστος 2022 Αρχική έκδοση της Εφαρμογής “Μάθηση Βασισμένη στο Δίλημμα (DiBL)”
- Σεπτέμβριος 2022 Εμπλοκή εκπαιδευτικών Δημιουργία ομάδων υποστήριξης.
- Οκτώβριος 2022 Εμπλοκή εκπαιδευτικών που θα συμμετέχουν στο 1ο σεμινάριο: Εκπαίδευση εκπαιδευτών
- Νοέμβριος 2022 Σεμινάριο 1^ο Εκπαίδευση εκπαιδευτών
- Φεβρουάριος 2023 Σεμινάριο 2^ο Εκπαίδευση εκπαιδευτικών
- Μάιος 2023 Αξιολόγηση εφαρμογής της μάθησης που βασίζεται στο παιχνίδι. Πιστοποίηση.

Μηνιαίος

1 Σεπτεμβρίου έναρξη σχολικού έτους 2022-2023

9 Σεπτεμβρίου. Δημιουργία ομάδων υποστήριξης

12 Σεπτεμβρίου έναρξη μαθημάτων

15 Σεπτεμβρίου απόγευμα εξ αποστάσεως συνάντηση των ομάδων υποστήριξης

19 Σεπτεμβρίου Πρόσκληση υποψηφίων για το 1ο σεμινάριο “Εκπαίδευση εκπαιδευτών” στη Τρίπολη.

20 Σεπτεμβρίου Δημιουργία αναφοράς διαθέσιμου εξοπλισμού και δεξιοτήτων ΤΠΕ



ο Σεπτέμβριος

Επικοινωνία

Δραστηριότητα

Παιγνιώδης Εισαγωγή στην Μάθηση που Βασίζεται στο Παιχνίδι.

Gamificated Introduction to Gamification, (GiG)

Email

gig.erasmus.2022@gmail.com

Website

υπό κατασκευή

Διαλέξτε το ρόλο σας

Σε κάθε παιχνίδι μοιράζονται οι ρόλοι. Για την υποστήριξη των δραστηριοτήτων μας θα χρειαστούμε ένα στερεό σκελετό για τη σύμπραξη μας.

Θα χρειαστούμε υποστήριξη



- στη διοικητική διαχείριση
 - συντονισμός,, προγραμματισμός, παραδοτέα, πρωτόκολλο, αναφορές . . .



- στη διαχείριση των οικονομικών
 - ταμείο, υποχρεώσεις, παρακολούθηση δαπανών . . .



- στην επικοινωνία των δραστηριοτήτων και τη διάχυση των αποτελεσμάτων μας
 - λογότυπος, ιστοσελίδα, δραστηριότητες διάχυσης, εφημεριδούλα, . . .



- των επιμορφώσεων
 - προγραμματισμός, εγκαταστάσεις, συμμετοχές, πιστοποίηση . . .

Ουσιαστική συμμετοχή

Κάθε μέλος της σύμπραξης συμμετέχει σε μια τουλάχιστον από τις δραστηριότητες υποστήριξης.

Αφού δημιουργηθεί αρχικός κατάλογος ενδιαφερόμενων από κάθε σχολείο ή διεύθυνση, κάθε εκπαιδευτικός επιλέγει μια τουλάχιστον δραστηριότητα είτε ατομικά είτε ως μέλος μιας ομάδας υποστήριξης συμπληρώνοντας έως τη Πέμπτη 8 Σεπτεμβρίου 2022 τη φόρμα:

[“Συμβολή στην υποστήριξη της δραστηριότητας Gamificated Introduction to Gamification \(GiG\).”](#)

Η συνεπής συμβολή όλων των εταίρων της σύμπραξης, ελαχιστοποιεί την επιβάρυνση όλων μας και αποτελεί μια βιωματική εμπειρία στη διαχείριση μιας μεγάλης μικρής σύμπραξης στο πλαίσιο του Erasmus+

Δεν το κρύβουμε, το αναδεικνύουμε

Προτείνεται η ανάληψη σχολικής δραστηριότητας στον άξονα 9. Συμμετοχή των εκπαιδευτικών σε εθνικά και ευρωπαϊκά προγράμματα με την εμπλοκή των εκπαιδευτικών που ενδιαφέρονται.