

Μαθητοκεντρική και Παιχνιδοποιημένη
Μάθηση - Αξιοποίηση του Διλήμματος – DiBL

Επιμόρφωση: Σοφία Κωνσταντινέα, ΠΕ06, MA in Translation

10-14 Μαρτίου 2023

1^η Ημέρα: *Γνωριμία με την ομάδα, το πρόγραμμα GIG και την πλατφόρμα DiBL*

- Γνωριμία και «δέσιμο» ομάδας
- Εισαγωγή στο πρόγραμμα – Χρονοδιάγραμμα – Entry Test
- Μαθητοκεντρική προσέγγιση και παιχνιδοποιημένη μάθηση – Σχέδιο Μαθήματος
- Αποτίμηση Ημέρας

2^η Ημέρα: *Τι είναι το δίλημμα και πως χρησιμοποιείται στην εκπαίδευση. Στρατηγικές και εργαλεία μαθητοκεντρικής και παιχνιδοποιημένης μάθησης*

- Γνωριμία με την μάθηση που βασίζεται στο δίλημμα
- Στρατηγικές και εργαλεία μαθητοκεντρικής και παιγνιώδους μάθησης – Θεωρία
- Στρατηγικές και εργαλεία μαθητοκεντρικής και παιγνιώδους μάθησης – Εφαρμογή
- Αποτίμηση Ημέρας

3^η Ημέρα: *Εισαγωγή στην εφαρμογή DiBl και αξιοποίηση της*

- Περισσότερα εργαλεία μαθητοκεντρικής και παιγνιώδους μάθησης – Παρουσίαση και εφαρμογή
- Παρουσίαση πλατφόρμας DiBL – Εγγραφή και πρόσκληση
- Δημιουργία του δικού μας DiBL – Παρουσίαση
- Αποτίμηση Ημέρας

4^η Ημέρα: *Δημιουργία μαθητοκεντρικού σχεδίου μαθήματος και αντίστοιχου διλήμματος στην πλατφόρμα DiBl*

- Δημιουργία μαθητοκεντρικού σχεδίου μαθήματος – Βασικό σχέδιο
- Δημιουργία μαθητοκεντρικού σχεδίου μαθήματος – Εισαγωγή εργαλείων μαθητοκεντρικής – παιγνιώδους μάθησης και DiBL
- Ανατροφοδότηση, αντιμετώπιση προβλημάτων και υποστήριξη
- Αποτίμηση Ημέρας

5^η Ημέρα: *Παρουσίαση Σχεδίων Μαθήματος και Ανατροφοδότηση. Τελική αποτίμηση. Πολιτιστική βραδιά.*

- Παρουσιάσεις μαθητοκεντρικών σχεδίων μαθήματος
- Ετεροαξιολόγηση, αυτοαξιολόγηση και ανατροφοδότηση
- Exit Test
- Αποτίμηση Εβδομάδας
- Πολιτιστική βραδιά – Αποχαιρετισμός

